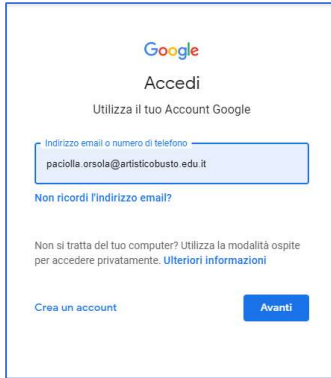
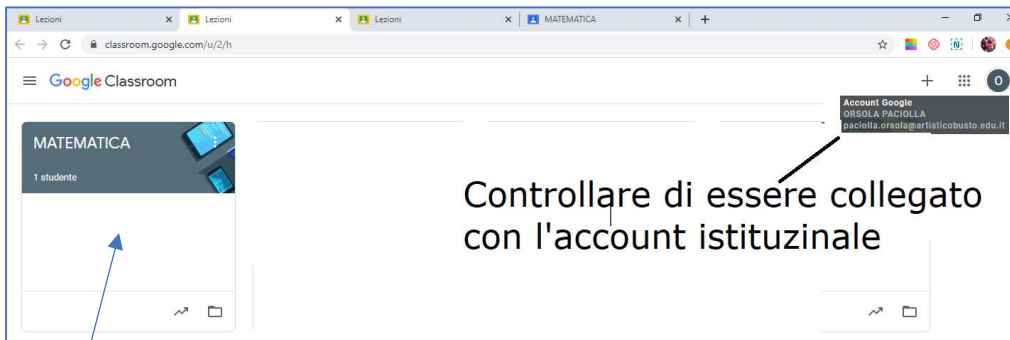
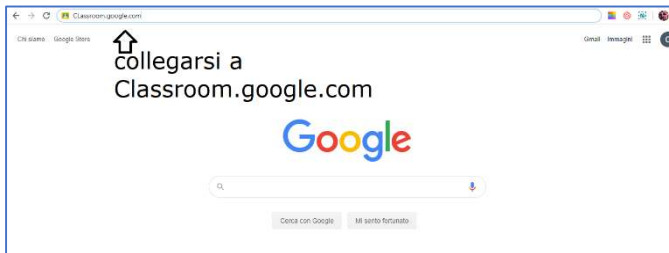


Creare e correggere compiti in Classroom

COLLEGARSI CON IL PROPRIO ACCOUNT ISTITUZIONALE



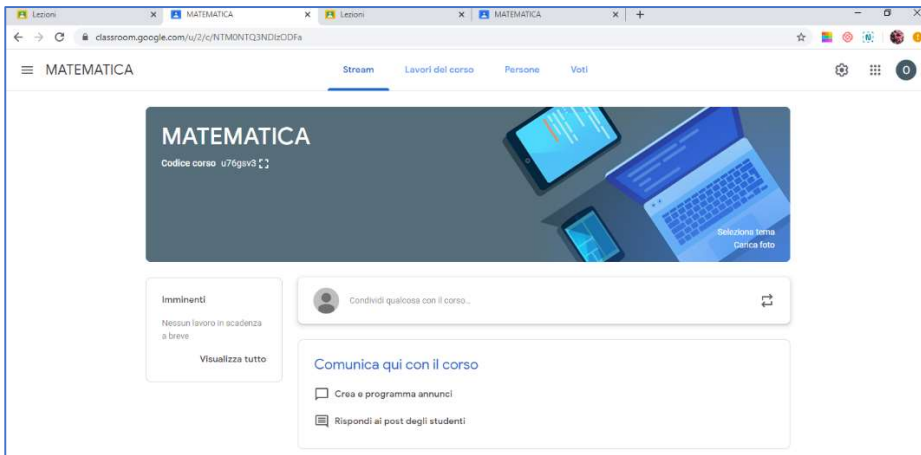
ENTRARE IN CLASSROOM



Controllare di essere collegato con l'account istituzinale

Cliccare sul corso

Appare



IL corso è diviso in quattro parti:

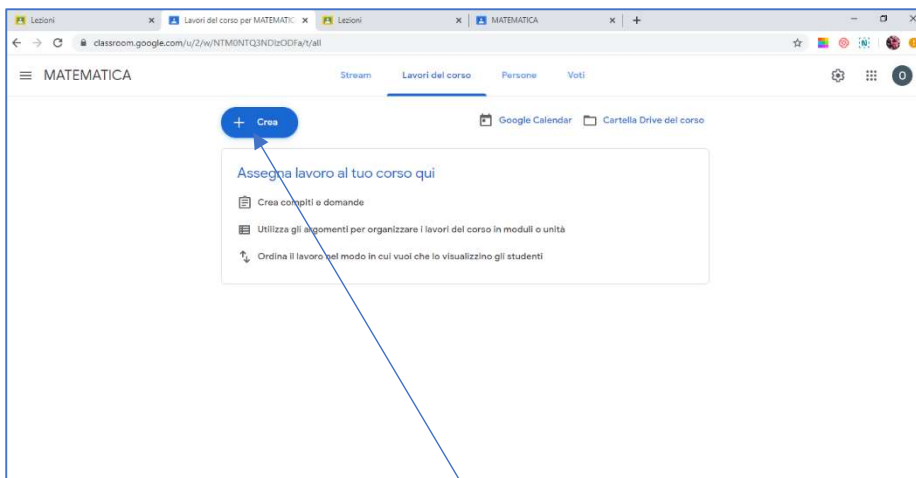
STREAM-LAVORI DEL CORSO-PERSONE-VOTI

STREAM

E' la bacheca dove possiamo creare annunci, rispondere ai post

LAVORI DEL CORSO

E' lo spazio dove possiamo:



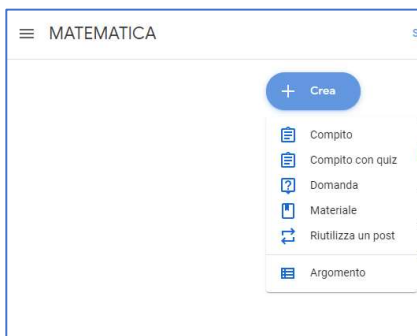
Creare compiti e domande

Utilizzare gli argomenti per organizzare i lavori del corso in moduli o unità

Ordina il lavoro

PER CREARE UN COMPITO CLICCARE SU +CREA

APPARE



Cliccando su compito appare

Compito

Salvato Assegna

Titolo
compito

Istruzioni (facoltativo)

Aggiungi + Crea

- Google Drive
- Link
- File
- YouTube

Per
MATEMATICA Tutti gli stud...

Punti
100

Scadenza
nessuna data di scadenza

Argomento
nessun argomento

Griglia
+ Griglia

- Dare un titolo al compito
- Assegnare delle istruzioni(facoltativo)
- Allegare file tramite
 - Google drive.
 - Link
 - File da selezionare dal nostro dispositivo
 - Ricercare un video e incollare URL di un video
- ASSEGNARE IL COMPITO (A TUTTI GLI STUDENTI O AD ALCUNI)
- ASSEGNARE UN PUNTEGGIO
- ASSEGNARE UNA SCADENZA
- ALLEGARE UNA GRIGLIA

ESEMPIO

Compito

Salvataggio in corso... Assegna

Titolo
SCOMPOSIZIONE

Istruzioni (facoltativo)

Aggiungi + Crea

SCOMPOSIZIONE.pdf
PDF

Gli studenti possono visualizzare il file

Per
MATEMATICA Tutti gli stud...

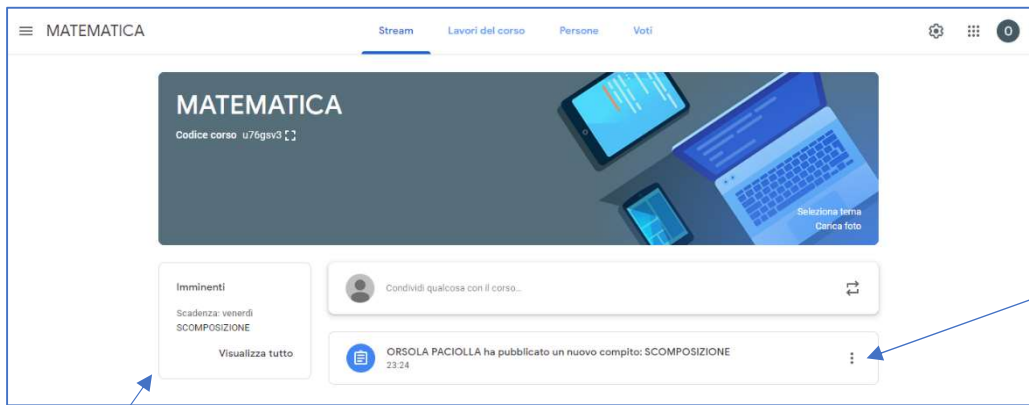
Punti
10

Scadenza
ven 20 mar

Argomento
nessun argomento

Griglia
+ Griglia

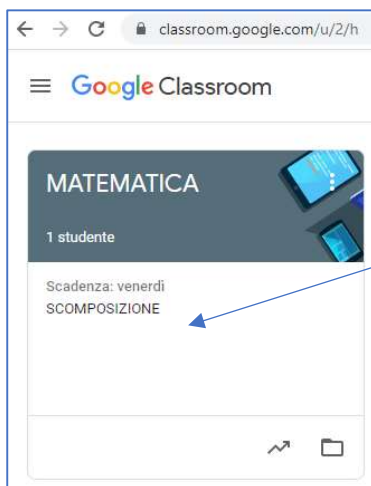
Dopo aver assegnato il compito



In automatico
nella sezione
STREAM
viene pubblicato
l'avviso

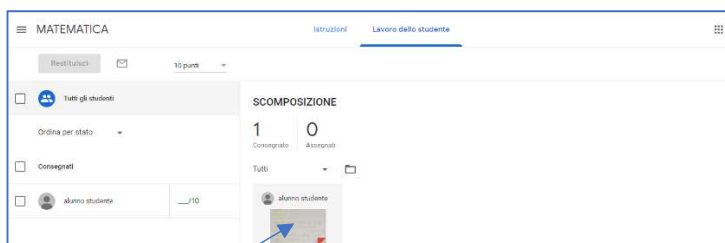
e la scadenza

Correzione e restituzione di un compito



Il docente per vedere le consegne deve cliccare su Scadenza

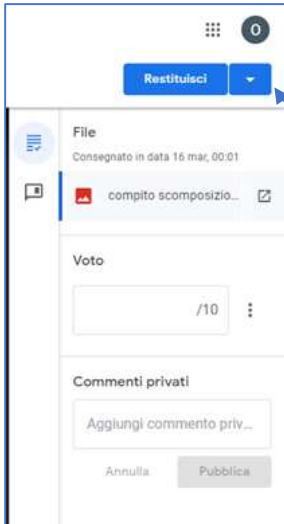
Appare



Cliccare sul compito

Dopo aver corretto il compito

compilare la seguente scheda indicando il voto e il commento.



Per restituire il compito cliccare su restituisci